



ACADEMIA DE MÚSICA DE VILAR DO PARAÍSO
CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO – 6º ANO
EDUCAÇÃO FÍSICA

Ano letivo
2018/2019

	DOMÍNIOS	OBJETIVOS	
75 %	Psicomotor (Saber fazer) 50%	<ul style="list-style-type: none">• Domínio das Exigências de Caráter Psicomotor<ul style="list-style-type: none">• Dominar as técnicas, em situação de exercício crítico e em situação de jogo reduzido.• Utilizar a ação técnico tática mais adequada, no ataque e na defesa.• Saber executar as técnicas das modalidades individuais.• Evolução na aprendizagem<ul style="list-style-type: none">• Demonstrar evolução ao longo do processo de aprendizagem.• Demonstrar capacidade de adaptação a novas situações, resolvendo-as de forma adequada.	
25 %	Socioafetivo Atitudes e Valores	<ul style="list-style-type: none">• Responsabilidade e integridade• Excelência e exigência• Curiosidade, reflexão e inovação• Cidadania e participação• Liberdade	<p>O aluno:</p> <ul style="list-style-type: none">▪ respeita-se a si mesmo e aos outros;▪ assume e responde pelas suas próprias ações;▪ age em função do bem comum;▪ aspira ao rigor e à superação;▪ é perseverante perante as dificuldades;▪ é sensível e solidário para com os outros;▪ quer aprender mais;▪ é interventivo, empreendedor e colaborador;▪ desenvolve pensamento reflexivo, crítico e criativo;▪ demonstra respeito pela diversidade humana e age de acordo com os princípios dos direitos humanos;▪ manifesta responsabilidade e autonomia pessoal para a formação de um cidadão consciente;▪ utiliza adequadamente as instalações e o material escolar.

OBS.: O nível atribuído aos alunos resulta da ponderação dos critérios de avaliação, cujo peso difere entre si.

Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4	Nível 5
Nunca	Raramente	Com frequência	Com muita frequência	Sempre

Modalidades de avaliação	Instrumentos de avaliação
Formativa	Observação direta; diálogo com os alunos; testes orais; trabalhos individuais (no caso de alunos com atestado) / em grupo nas aulas; relatórios (no caso de alunos com atestado); outros definidos em conselho de turma